

1. Ce este Smarthack ?

Smarthack este un hackathon de 24 de ore, care se adresează studenților din toată țara. Scopul **Smarthack** este de a oferi studenților posibilitatea de a intra mai ușor în contact cu firmele din domeniu și de a lucra cu tehnologiile moderne folosite pe piață.

2. Organizatori și parteneri

Comitetul de organizare al concursului este format din voluntarii **Asociației Studenților la Matematică și Informatică (ASMI)**.

Concursul se va derula cu respectarea prevederilor cuprinse în prezentul document. Termenii și condițiile regulamentului, așa cum sunt prezentate mai jos, sunt obligatorii pentru toți participanții concursului.

Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica Regulamentul, aducând la cunoștința publicului acest fapt, prin publicarea sa pe site-ul proiectului (<http://smarthack.asmi.ro/>).

Organizatorii nu își asumă răspunderea pentru situațiile de forță majoră care fac imposibilă îndeplinirea unor puncte din regulament.

Pe toată durata hackathonului, participanții sunt singurii responsabili pentru siguranța bunurilor personale, organizatorul nu își asumă nicio răspundere în acest sens.

Prin înțelegerea în prealabil cu organizatorii, sponsorii proiectului sunt împărțiți astfel:

- **PARTENER MAIN:** alege tema principală a hackathon-ului, face selecția participanților și acordă premiul cel mare și două mențiuni;
- **PARTENER INNOVATION:** alege criteriile de jurizare pentru premiile speciale pe care le acordă;
- **PARTENER RECRUITER:** nu este implicat activ în jurizare sau premiere, dar are acces la CV-urile participanților.

3. Condiții de înscriere

Concursul se adresează atât **studentilor**, cât și **absolvenților promoției 2024** de la facultăți de profil tehnic și IT din întreaga țară.

Participanții se pot înscrie la hackathon în **echipe de 3-4 persoane**. Pentru a putea participa la concurs, echipa trebuie să se înscrie completând formularul de înscriere aflat pe site-ul <http://smarthack.asmi.ro/>, respectând instrucțiunile afișate. **Fiecare participant va completa individual formularul, menționând echipa din care face parte.**

Participanții înțeleg că organizatorii nu colectează alte date decât cele din formularul de înscriere la concurs, date care:

- se folosesc în vederea contactării participanților pentru confirmare;
- se folosesc pentru lucruri organizatorice;
- se folosesc pentru diferite statistici;
- sunt transmise către sponsorii evenimentului pentru selectarea echipelor, contactarea eventuală pentru procese de recrutare, precum și pentru evenimente viitoare.

Participanții își dau acordul pentru transmiterea datelor din formularul de înscriere către sponsorii evenimentului, atât în scopul prezentului eveniment, cât și pentru evenimente viitoare.

Participanții care **nu respectă prezentul regulament** și deciziile oficiale ale juriului, partenerilor și organizatorilor, vor fi **excluși din concurs**.

4. Condiții generale de participare

Participarea la eveniment este gratuită.

Platforma unde se vor încarca proiectele este GitHub, iar la acestea vor avea acces doar organizatorii și sponsorii. În cazul în care participanții doresc să folosească altă platformă, vor trebui să vorbească cu organizatorii în prealabil.

Prin participarea la concurs, participanții își dau acordul pentru a fi înregistrați video și/sau audio și/sau fotografiați pe durata concursului și pentru a li se face publice fotografiile și/sau înregistrările video și/sau audio pe canalele media ale concursului (precum: site-ul <https://smarthack.asmi.ro/>, pagina de Facebook <https://www.facebook.com/asmi.ub> sau pagina de Instagram https://www.instagram.com/smarthack_asmi/) și ale sponsorilor evenimentului.

5. Selectarea participanților

Prin înscriere participantul declară că a citit, a înțeles și este de acord cu termenii și condițiile prezentului Regulament.

Selectarea participanților se face de către Partenerul MAIN **pe baza CV-ului** și a informațiilor trecute în el. Organizatorul și sponsorii își rezervă dreptul de a alege participanții în limita locurilor disponibile.

Nu se pot face contestații în privința selecției.

6. Descrierea premiilor

Partenerul MAIN oferă **3 premii** după cum urmează:

- **premiul cel mare** în valoare de **1500 EURO**
- **două mențiuni** în valoare de **500 EURO** fiecare

Fiecare partener INNOVATION oferă un premiu în valoare de **750 EURO**, denumit în continuare **Premiu Special**.

Premiile se vor acorda în echivalent RON, calculat la cursul BNR din data plății.

7. Prezentarea și Jurizarea Proiectelor

Proiectele vor fi evaluate de un juriu independent, din care vor face parte reprezentanți ai partenerilor.

Partenerii INNOVATION își vor alege singuri criteriile de jurizare.

Toate criteriile de jurizare vor fi comunicate la începutul concursului, odată cu prezentarea temei. Toate întrebările legate de tema de concurs vor fi adresate către reprezentanții companiei care a propus tema respectivă, prezenți pe durata de desfășurare a concursului.

Partenerii MAIN jurizează pentru premiul cel mare și două mențiuni, iar partenerii INNOVATION pentru premii speciale oferite pe anumite arii de dezvoltare.

O echipă poate primi un singur premiu/mențiune.

După terminarea competiției, echipele prezintă în fața juriului proiectele realizate în timpul competiției.

Durata unei singure prezentări nu poate depăși 10 minute. Juriul are posibilitatea să solicite diverse informații suplimentare, sub formă de întrebări.

După sesiunea de prezentări, juriul deliberază și alege echipele câștigătoare conform temei și criteriilor de jurizare comunicate la deschiderea evenimentului. Apoi juriul comunică, în mod public, câștigătorii premiilor oferite.

8. Proprietatea asupra proiectelor

Dreptul de proprietate asupra proiectelor rămâne al echipelor ce le-au realizat, dar ne rezervăm **dreptul de a ceda codurile sursă și prezentările aplicațiilor participanților** în cazul în care acestea sunt solicitate de către partenerii proiectului.

Aplicațiile dezvoltate de fiecare participant, **nu pot fi utilizate/comercializate** de către participanți sau de către companiile partenere, fără acordul scris al fiecărei părți implicate.

Organizatorii nu își asumă nicio răspundere în cazul în care proiectele realizate în urma concursului folosesc elemente de conținut (texte, imagini, coduri sursa etc.) care încalcă drepturile de autor. Întreaga răspundere aparține celui care a realizat lucrarea.

9. Criterii de Descalificare

Sunt interzise orice formă de discriminare, bazată pe rasă, naționalitate, etnie, limbă, religie, categorie socială, convingeri, gen, orientare sexuală, vârstă, dizabilitate, stare de sănătate, apartenență la o categorie defavorizată sau orice alt criteriu care are ca scop restrângerea sau înlăturarea recunoașterii, folosinței sau exercitării, în condiții de egalitate, a drepturilor și libertăților fundamentale ale participanților. **Orice comportament neadecvat, ofensator sau discriminatoriu va duce la descalificarea imediată a echipei implicate.**

Este interzis consumul de alcool sau de substanțe interzise pe teritoriul României conform legislației în vigoare.

Însușirea bunurilor care nu vă aparțin, de la organizatori, parteneri, locație sau alte echipe va rezulta în **descalificarea imediată a echipei.**

De asemenea, **vor fi respectate orice alte reguli specifice locației** în care va avea loc concursul.